Algoritmy – triedenie (moodle: Programovanie2, heslo: Python2)

Triedenie je proces pre-usporiadania objektov v špecifickom poradí. Jeho účelom je ľahšie vyhľadávanie v budúcnosti. Na triedenie používame algoritmy triedenia pričom všetky majú účel triediť postupnosť.

Delíme ich od závislosti štruktúry na 2 kategórie:

1. Triedenia polí
   1. Hovoríme vnútorné
2. Triedenia súborov
   1. Hovoríme vonkajšie

F(ak1)<f(ak3)<f(ak3)....f(ak..)

* Kľúčová hodnota je utriedená postupnosť
* Metóda triedenia sa nazýva stabilná ak relatívne poradie prvkov s rovnakými kľúčmi zostáva nezmenené
* Meradlom efektivity triedenia prvkov (C) je počet potrebných porovnaní kľúčov a počet presunov prvkov (M)

Metódy triedenia môžeme rozdeliť na:

* S priamou výmenou
* Priamy výber
* Priame vkladanie

Funkcia sorted:

* N-tice
* Počet prvkov
* Tiež triedí
* Má 2 parametry:
  + reverse=True (od najmenšieho po najväčššie)
  + key alebo lambda – pomocou ktorého vieme porovnávať

V každom pole vybuble každý prvok v každej váhe

Triedenie opakujeme dovtedy, pokiaľ nie sú utriedené